

Michel & Robert Lyons

# EQUILIBRIO

Brain Builder Series™



**WARNING:**  
**CHOKING HAZARD** – Small  
parts. Not for children under 3 years.



FoxMind

# ENGLISH · RULES

## CONTENT

- 18 building blocks in the following geometric shapes:



- 1 booklet that includes the rules, 60 illustrations of structures to be erected and clues to facilitate the understanding of the most challenging ones.

## OBJECT OF THE GAME

Each illustration should be constructed vertically and, once finished, should maintain equilibrium.

The type and number of blocks required for each construction are indicated in a window at the bottom of each page. The level of difficulty goes from easy (yellow) to difficult (red).

## RECOMMENDATIONS

- 1. Erect your structure on a flat and level surface.** To ensure that the surface is perfectly level, take one of the cylindrical pieces, hold it horizontally 2-3 cm above the surface, then drop it a few times. If the cylinder always rolls in the same direction, the surface is slanted.
- 2. Erect your structure on a rough surface.** It is easier to build a structure on a sheet of paper or cardboard than on a table whose surface may offer too little friction.
- 3. Study the pieces.** Pieces are shown in 2 dimensions. Depending on their position within the structure, the pieces may appear very different from the 3-dimensional perception we may have of the object. It is therefore important for the players to familiarize themselves with the 2-dimensional drawings of the blocks as they appear in the various possible positions. Here are the most common aspects:

Perspective view							
Front View							
Rear view							
View from right							
View from left							
View from below							
View from above							

- 4. Use imagination.** Architects must often use imagination to resolve structural problems. Since players are not allowed to use glue or other such means to fix pieces together, they are encouraged, and it's sometimes necessary, to find a creative way to build the structures. Here are some approaches that may be helpful:

# ENGLISH • RULES

- Imagine the placement of each given piece prior to building the structure.
- Try changing the direction of a supporting piece to improve stability.
- Use support structures to allow you to erect the structure, removing the support structure only at the end.
- Build sub-structures that can be later placed on top of a base structure (very useful when building structure number 60).

## PERSEVERANCE

To advance in the game, players need a good dose of perseverance, as in the course of construction errors are inevitable on the path to success. This game requires and therefore develops spatial and geometric perception skills and dexterity. In the advanced section, the game calls for rather sophisticated analysis of the forms in order to succeed in erecting them in the manner illustrated.

## BE IMAGINATIVE

Players are encouraged to be creative and daring, and invent their own structures and not limit themselves to the booklet.

## CLUES

In the advanced section of the game (purple and red sections) it might be difficult to determine the position of certain pieces in the structures. In some cases certain pieces might be completely hidden and the player may have to use deduction to establish the position of such pieces. Please note that hidden pieces must be part of the structure and cannot be assumed to be simply placed out of sight. Furthermore, certain pieces may be rotated by 45 degrees in the more challenging structures. Players can refer to the Clues section at the end of the book where the more complex structures are illustrated using a different color for each type of piece:



## SOLUTIONS

The illustrations provided in the booklets have been verified and tested extensively to ensure that no errors were included and that each structure can indeed be erected according to the illustration. However, should there be an error or an omission in the game that we became aware of after print time, it shall be acknowledged and rectified on our web site at [www.FoxMind.com](http://www.FoxMind.com). So please refer first to the site in case of doubt.

Sometimes (rarely) a structure may be erected correctly in more than one way. For example different blocks may have identical profiles from certain angles and can therefore be interchangeable.

# FRANÇAIS • RÈGLES

## CONTENU DE LA BOÎTE

- 18 blocs géométriques de formes variées :



- 1 livret comprenant les règles du jeu, 60 illustrations de structures à ériger. Afin de faciliter la perception des modèles plus compliqués, une section indices est présentée à la fin du livret.

## BUT DU JEU

Chaque illustration doit être construite à la verticale et tenir en équilibre une fois la structure achevée. Le type et la quantité de blocs requis pour chaque construction sont indiqués dans une fenêtre située à côté du numéro de l'illustration. Le degré de difficulté s'élève progressivement, de facile (jaune) à difficile (rouge).

## SUGGESTIONS PRATIQUES

- 1. Construire sur une surface de niveau.**
- 2. Construire sur une surface rugueuse.** Il est plus facile d'ériger les structures sur une feuille de papier ou de carton que sur une table dont la surface est dure et lisse.
- 3. Étudier les pièces.** Les pièces sont illustrées en 2 dimensions. Suivant leur position dans la structure, elles peuvent apparaître de façon très différente de leur illustration en 3 dimensions. Il est donc important que les joueurs se familiarisent avec le plus possible de représentations bidimensionnelles des blocs. Voici les plus courantes :

Vu en perspective								
Vu de devant								
Vu de derrière								
Vu de droite								
Vu de gauche								
Vu du dessous								
Vu du dessus								

- 4. Être imaginatif.** Les architectes doivent souvent faire preuve d'imagination pour résoudre les problèmes que posent certains travaux. Trouver des moyens pour faciliter la construction des structures est non seulement permis, mais parfois même absolument nécessaire. Voici quelques stratégies intéressantes :

# FRANÇAIS • RÈGLES

- Imaginer le placement de chaque pièce avant même de commencer la structure.
- Modifier temporairement l'orientation d'un bloc pour améliorer la stabilité de la construction
- Monter des échafaudages temporaires, c'est-à-dire placer des blocs soutenant une partie de la structure, mais qui seront finalement retirés
- Disposer certains blocs de façon imprécise, quitte à les replacer quand la construction sera plus solide
- Effectuer le montage de la partie supérieure d'une structure pour ensuite la déposer sur sa base (très utile au numéro 60).

## PERSÉVÉRANCE

EQUILIBRIO est un jeu de perception spatiale qui nécessite une analyse logique parfois très poussée. C'est également un jeu qui réclame une bonne dose de dextérité et de persévérance. Il a fallu des heures à des adultes habiles pour concevoir et ériger les structures les plus compliquées. Chaque échec constitue en réalité un pas de plus vers le succès, car on en tire de nouvelles connaissances menant à la réussite. Patience et persévérance sont donc des qualités essentielles pour réussir les constructions.

## IMAGINATION

Nous encourageons également les joueurs à concevoir et à construire leurs propres structures.

## INDICES

Il est parfois difficile d'établir la position de certaines pièces dans les structures les plus compliquées (sections mauve et rouge). Dans certains cas, des blocs sont complètement cachés et il faut déduire leur emplacement. Il est à noter que les pièces cachées ne peuvent être en contact direct avec la surface de montage sauf si elles supportent la structure. De plus, dans les modèles les plus compliqués, certaines pièces ont parfois subi une rotation de 45 degrés. Aussi, afin de faciliter la tâche des joueurs, à la fin du livret, les structures les plus complexes sont illustrés en utilisant une couleur différente pour chaque type de bloc :



## SOLUTIONS

Les illustrations contenues dans les livrets ont été vérifiées et testées à de nombreuses reprises. Chaque structure peut être construite comme illustrée avec les pièces indiquées. Toutefois, si une erreur ou une omission était trouvée après impression, elle serait rectifiée sur notre site [www.FoxMind.com](http://www.FoxMind.com). Veuillez donc vous référer d'abord au site en cas de doute.

Il existe parfois (rarement) plus d'une solution pour une même structure. Des blocs aux profils identiques sont alors simplement interchangeables.

# ESPAÑOL · INSTRUCCIONES

## CONTENIDO

- 18 bloques de construcción en las siguientes formas geométricas:



- 1 folleto que incluye las reglas, 60 ilustraciones de estructuras a levantar y pistas para facilitar la comprensión de las más difíciles

## OBJETIVO DEL JUEGO

Cada ilustración debería construirse verticalmente y, una vez terminada, debe mantener el equilibrio. El tipo y el número de bloques requeridos para cada construcción se indican en la ventana en la parte inferior de cada página. El nivel de dificultad va de fácil (amarillo) a difícil (rojo).

## RECOMENDACIONES

- 1. Erija su estructura sobre una superficie plana y nivelada.** Para asegurar que la superficie esté perfectamente nivelada, tome una de las piezas cilíndricas, sosténgala horizontalmente 2-3 cm por encima de la superficie, luego suéltela varias veces. Si el cilindro rueda en la misma dirección cada vez, la superficie está sesgada.
- 2. Erija su estructura sobre una superficie áspera.** Es más fácil construir una estructura sobre una hoja de papel o cartón que sobre una mesa cuya superficie podría ofrecer muy poca fricción.
- 3. Estudie las piezas.** Las piezas se muestran en 2 dimensiones. Dependiendo de su posición en la estructura, las piezas podrían parecer muy diferentes de la percepción tridimensional que podamos tener del objeto. Por ende, es muy importante que los jugadores se familiaricen con los dibujos en 2 dimensiones de los bloques a medida que aparecen en varias posiciones posibles. He aquí algunos de los aspectos más comunes:

Vista en perspectiva								
Vista de frente								
Vista posterior								
Vista desde la derecha								
Vista desde la izquierda								
Vista desde abajo								
Vista desde arriba								

- 4. Use su imaginación.** Los arquitectos a menudo deben usar su imaginación para resolver problemas estructurales. En vista que los jugadores no tienen permitido usar pegamento u otra sustancia parecida para fijar las piezas las unas con las otras, se les recomienda, y algunas veces es necesario,

# ESPAÑOL · INSTRUCCIONES

encontrar una manera creativa para construir las estructuras. He aquí algunos acercamientos que podrían ser de utilidad:

- Imagine la colocación de cada pieza dada antes de construir la estructura.
- Intente cambiar la dirección de una pieza de soporte para mejorar la estabilidad.
- Utilice estructuras de soporte que le permitan erigir la estructura, retirando la estructura de soporte solo al final.
- Construya subestructuras que pueden ser colocadas posteriormente sobre una estructura base (es muy útil cuando se construye la estructura número 60).

## PERSEVERANCIA

Para avanzar en el juego, los jugadores necesitan una buena dosis de perseverancia, ya que en el curso de la construcción, los errores son inevitables en el camino hacia el éxito. Este juego requiere, y por ende desarrolla, habilidades y destrezas para la percepción espacial y geométrica. En la sección avanzada, el juego pide ciertos análisis sofisticados de las formas para poder tener éxito en la erección de las estructuras de la manera ilustrada.

## SEA IMAGINATIVO

Se le recomienda a los jugadores ser creativos y audaces, e inventar sus propias estructuras y no limitarse al folleto.

## PISTAS

En la sección avanzada del juego (secciones moradas y rojas) podría ser difícil determinar la posición de ciertas piezas en las estructuras. En algunos casos, ciertas piezas podrían estar completamente ocultas y el jugador podría necesitar aplicar la deducción para establecer la posición de las mismas. Por favor, tome en consideración que ciertas piezas ocultas deben ser parte de la estructura y no pueden asumirse como simplemente colocadas fuera de la vista. Adicionalmente, ciertas piezas podrían rotarse 45 grados en las estructuras más exigentes. Los jugadores pueden referirse a la sección Pistas al final del libro donde las estructuras más complejas están ilustradas utilizando un color diferente para cada tipo de pieza:



## SOLUCIONES

Las ilustraciones provistas en los folletos han sido verificadas y ensayadas de manera extensa para asegurar que no se han incluido errores y que cada estructura realmente puede ser erigida de acuerdo a la ilustración respectiva. Sin embargo, si existiera un error u omisión en el juego, de la cual nos damos cuenta después de la impresión de los folletos, la misma será identificada y rectificada en nuestro portal web [www.FoxMind.com](http://www.FoxMind.com). Así que, por favor, refiérase al portal en caso de dudas.

Algunas veces (raramente) una estructura podría erigirse correctamente en más de una forma. Por ejemplo, bloques diferentes podrían tener perfiles idénticos desde ciertos ángulos y por ende pueden ser intercambiados.

# DEUTSCH · REGELN

## INHALT

- 18 Bausteine mit den folgenden geometrischen Formen:



- 1 Anleitungsheft mit den Spielregeln, 60 Illustrationen der zu errichtenden Konstruktionen und hilfreichen Hinweisen um die schwierigsten davon besser zu verstehen

## ZIEL DES SPIELS

Jede Abbildung sollte senkrecht nachgebaut werden und bei Fertigstellung das Gleichgewicht halten können. Art und Anzahl der für die jeweilige Konstruktion erforderlichen Blöcke werden auf jeder Seite unten in einem Fenster angezeigt. Die Schwierigkeitsstufen reichen von leicht (gelb) bis schwer (rot).

## EMPFEHLUNGEN

- 1. Errichten Sie Ihre Konstruktion auf einer flachen, waagerechten Unterlage.** Um zu gewährleisten, dass Ihre Unterlage wirklich waagerecht liegt, nehmen Sie eines der zylinderförmigen Teile und halten dieses horizontal 2-3 cm über die Arbeitsfläche. Lassen Sie es dann mehrmals fallen. Wenn der Zylinder immer wieder in die selbe Richtung rollt, ist Ihre Unterlage nicht waagerecht.
- 2. Errichten Sie Ihre Konstruktion auf einer rauen Unterlage.** Es ist leichter, Konstruktionen auf einem Bogen Papier oder Karton zu errichten als auf einem Tisch, dessen Platte möglicherweise zu wenig Reibungswiderstand bietet.
- 3. Studieren Sie die Teile.** Die Abbildungen der Teile sind zweidimensional dargestellt. Je nach ihrer Lage in dem Aufbau können die einzelnen Blöcke ganz anders aussehen, als die dreidimensionale Vorstellung, die wir vielleicht von dem Objekt haben. Es ist daher wichtig, dass die Spieler sich zunächst mit den zweidimensionalen Abbildungen der Blöcke in ihren verschiedenen Positionen vertraut machen. Es folgt eine Aufstellung der häufigsten Blickwinkel:

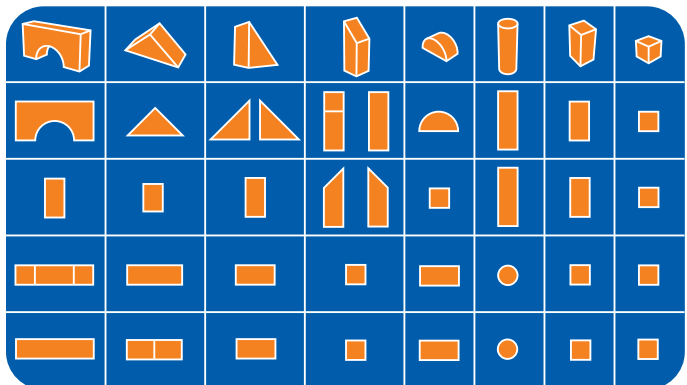
Perspektivische  
Ansicht

Vorder- ansicht  
Rücken- ansicht

Ansicht von rechts  
Ansicht von links

Ansicht von unten

Ansicht von oben



**4. Benutzen Sie Ihre Phantasie.** Architekten müssen nicht selten ihre Phantasie einsetzen, um strukturelle Probleme zu lösen. Da es den Spielern verboten ist, zur Fixierung der Teile Klebstoff oder andere Befestigungsmittel zu verwenden, werden sie aufgefordert, kreative Wege zum Aufbau zu finden. Manchmal kann dies notwendig sein. Dazu ein paar hilfreiche Tipps:

- Versuchen Sie, sich die Platzierung jedes Einzelteils vor Baubeginn vorzustellen.
- Versuchen Sie, die Ausrichtung eines stützenden Teils zu ändern, um die Stabilität zu verbessern.
- Benutzen Sie Hilfskonstruktionen, die Ihnen den Aufbau erleichtern. Entfernen Sie diese erst, wenn Sie damit fertig sind.
- Bauen Sie kleinere Teilstrukturen, die Sie später auf einen Basisaufbau aufsetzen können (das ist vor allem beim Aufbau von Konstruktion Nummer 60 sehr hilfreich).

## AUSDAUER

Um in diesem Spiel erfolgreich voranzukommen, brauchen die Spieler eine gesunde Dosis an Ausdauer, da Konstruktionsfehler auf dem Weg zum Erfolg unvermeidlich sind. Dieses Spiel erfordert Fingerfertigkeit, sowie einen Sinn für räumliche und geometrische Verhältnisse – und fördert dadurch genau diese Fähigkeiten. Im Abschnitt für Fortgeschrittene verlangt das Spiel ziemlich weit entwickelte analytische Fähigkeiten im Umgang mit Formen, um diese gemäß der Abbildung aufzubauen.

## SEIEN SIE ERFINDERISCH

Die Spieler werden aufgefordert, Mut und Kreativität zu zeigen, sowie ihre eigenen Konstruktionen zu erfinden, ohne sich auf die Vorgaben der Broschüre zu beschränken.

## HINWEISE

Im Teil für Fortgeschrittene (den violetten und roten Abschnitten) ist es mitunter schwierig, die Lage der einzelnen Teile in dem Bauwerk zu bestimmen. In manchen Fällen sind die Teile nicht zu sehen, und der Spieler muss sein Abstraktionsvermögen einsetzen, um deren Lage nachzuvollziehen. Wichtig ist dabei, dass auch die verborgenen Teile nach wie vor zur Konstruktion gehören, und dass man diese daher nicht einfach als unsichtbar ignorieren darf. Darüber hinaus können manche Teile in den komplizierteren Konstruktionen sogar um 45 Grad gedreht sein. Lösungsvorschläge befinden sich am Ende des Anleitungsheftes. Die unterschiedlichen Einzelteile der komplexeren Konstruktionen verschiedenfarbig dargestellt sind:



## LÖSUNGEN

Die in der Broschüre abgebildeten Konstruktionen wurden gründlich getestet und überprüft, um zu gewährleisten, dass sie keine Fehler enthalten, und dass jede Konstruktion tatsächlich so nachgebaut werden kann, wie sie abgebildet ist. Sollte das Spiel dennoch Fehler enthalten oder sollten Informationen fehlen, von denen wir erst nach dem Druck der Broschüre erfahren, werden wir dies auf unserer Webseite unter [www.FoxMind.com](http://www.FoxMind.com) veröffentlichen und korrigieren. Sehen Sie also im Zweifelsfall zuerst auf dieser Webseite nach.

Manchmal (selten) ist es möglich, eine Konstruktion auf verschiedene Weisen korrekt nachzubauen. So können unterschiedliche Blöcke unter einem bestimmten Winkel identische Profile haben und sind daher auch untereinander austauschbar.

# NEDERLANDS · REGELS

## INHOUD

- 18 bouwstenen die de volgende geometrische vormen hebben:



- Een boekje met de spelregels en 60 plaatjes van bouwvoorbeelden en uitleg om de moeilijkste bouwvoorbeelden te begrijpen

## DOEL VAN HET SPEL

Elk plaatje moet verticaal (recht) worden gebouwd en moet evenwichtig zijn wanneer het klaar is.

Het soort en aantal blokken die voor elk bouwwerk nodig zijn, worden onderaan elke bladzijde in een raam weergegeven. De moeilijkheidsgraad gaat van gemakkelijk (geel) naar moeilijk (rood).

## RAADGEVING

- 1. Bouw je bouwwerk op een vlak en gelijkmatig oppervlak.** Om zeker te zijn dat het oppervlak helemaal waterpas is, neem je één van de cilindervormige stukken en houdt je het 2-3 cm horizontaal boven het oppervlak, dan laat je het een paar keer vallen. Als het cilinder altijd in dezelfde richting rolt, wil dat zeggen dat het oppervlak niet vlak is maar helt.
- 2. Bouw je bouwwerk op een ruw oppervlak.** Het is gemakkelijker om een bouwwerk op een stuk papier of karton te bouwen, dan op een tafel waarvan het oppervlak te glad is.
- 3. Bestudeer de stukken.** De blokken worden in 2 dimensies getoond. Afhankelijk van hun plaatsing binnen het bouwwerk, kunnen de blokken verschillen van de 3-dimensionele voorstelling die we van het onderdeel hebben. Daarom is het belangrijk dat de spelers zichzelf vertrouwd maken met de 2-dimensionele tekeningen van de blokken, zoals zij in de verschillende mogelijke posities kunnen verschijnen. Hieronder vindt je de meest voorkomende kanten:

Perspectiefbeeld								
Voorkant								
Achterkant								
Beeld van rechts								
Beeld van links								
Beeld van onderen								
Beeld van bovenaf								

- 4. Gebruik je verbeelding.** Architecten moeten vaak hun verbeelding gebruiken om bouwkundige problemen op te lossen.

# NEDERLANDS • REGELS

Gezien de spelers geen lijm of andere middelen mogen gebruiken om de stukken aan elkaar te houden, worden zij ertoe aangezet en is het af en toe nodig, dat zij een creatieve manier vinden om de bouwwerken te bouwen. Hier zijn een paar behulpzame manieren:

- Stel je voor waar je elk stuk plaatst voordat je het bouwwerk maakt.
- Probeer de richting van een ondersteunend blok te veranderen om de stabiliteit te verbeteren.
- Gebruik ondersteunende structuren zodat je het bouwwerk kunt opbouwen en uiteindelijk de ondersteunende structuur kunt verwijderen.
- Bouw substructuren die later boven op een basisstructuur kunnen worden geplaatst (vooral nuttig bij het bouwen van structuur nummer 60).

## DOORZETTINGSVERMOGEN

Om verder te kunnen met het spel, hebben de spelers een goede dosis doorzettingsvermogen nodig, daar men tijdens het bouwen natuurlijk fouten maakt, maar dat is de weg naar succes. Dit spel vereist en ontwikkelt daardoor ook ruimtelijk en geometrisch inzicht en behendigheid. In het gevorderde stadium vereist het spel een tamelijk goed inzicht in de vormen, om ze te kunnen bouwen volgens de afgebeelde wijze.

## GEBRUIK JE FANTASIE

Spelers worden aangemoedigd om creatief en moedig te zijn en hun eigen bouwwerken te bouwen en zichzelf niet te beperken tot de voorbeelden in het boekje.

## TIPS

In het gevorderde stadium van het spel (paarse en rode delen) kun je het moeilijk vinden om te bepalen waar bepaalde blokken in de bouwwerken moeten worden geplaatst. In sommige gevallen lijken bepaalde blokken helemaal verborgen te zijn. De speler moet hier gevolgen trekken betreffende de plaats van die blokken. Let op dat verborgen stukken een deel van het bouwwerk moeten zijn en niet als gewoon buiten zicht mogen worden gezien. Verder kunnen in de meer uitdagende bouwwerken, bepaalde blokken 45 graden worden gedraaid. Spelers kunnen het onderdeel Tips raadplegen. Op de laatste bladzijden van het boekje vinden zij afbeeldingen van de moeilijkere bouwwerken, waarbij voor elk soort blok een andere kleur wordt gebruikt:



## OPLOSSINGEN

De plaatjes in het boekje zijn uitgebreid onderzocht en getest om er voor te zorgen dat er geen fouten in voorkomen en dat elk bouwwerk inderdaad volgens het plaatje kan worden gebouwd. Mocht er in het spel echter een fout voorkomen, of iets zijn weggelaten, waar we na het afdrucken van het boekje pas achter kwamen, dan wordt dit op onze website [www.FoxMind.com](http://www.FoxMind.com) bekend gemaakt en verbeterd. Raadpleeg in geval van twijfel daarom eerst de site.

Soms (zelden) kan een bouwwerk op meer dan een manier worden gebouwd. Sommige blokken kunnen bijvoorbeeld van bepaalde hoeken, identieke profielen hebben en kunnen daarom onderling worden gewisseld.

# PORTUGUÊS · REGRAS

## CONTEÚDO

- 18 Blocos de construção nas seguintes formas geométricas:



- 1 Livro que inclui as regras, 60 desenhos de estruturas que devem ser erguidas e pistas para facilitar o entendimento dos desafios mais difíceis.

## OBJECTIVO DO JOGO

Cada estrutura deve ser construída na vertical e, uma vez terminada, deve manter-se em equilíbrio. O tipo e número de blocos necessários para cada estrutura está indicado numa “janela” no final de cada página. O nível de dificuldade vai de fácil (amarelo) a difícil (encarnado).

## RECOMENDAÇÕES

- 1. Erga a sua estrutura numa superfície plana e direita.** Para se assegurar que a superfície é direita, pegue numa das peças cilíndricas, segure-a 2-3 cm acima da superfície e largue-a várias vezes. Se o cilindro rolar sempre na mesma direcção, a superfície é inclinada.
- 2. Erga a sua estrutura numa superfície rugosa.** É mais fácil erguer uma estrutura sobre uma folha de papel ou cartão do que em cima de uma mesa cuja superfície ofereça pouca fricção.
- 3. Estude as peças.** As peças são mostradas em 2 dimensões. Dependendo da sua posição na estrutura, as peças podem parecer muito diferentes da percepção tridimensional que temos da mesma. É por isso muito importante que os jogadores se familiarizem com os desenhos bidimensionais dos blocos, uma vez que estes aparecem nas várias posições possíveis. Veja aqui as posições mais comuns:

Vista em Perspectiva								
Vista de Frente								
Vista de Trás								
Vista da Direita								
Vista da Esquerda								
Vista de Baixo								
Vista de Cima								

- 4. Use a sua imaginação.** Os arquitectos têm muitas vezes que usar a sua imaginação para resolver problemas estruturais. Uma vez que os jogadores não podem usar cola ou outro meio para fixar as peças umas às outras, eles são encorajados (e por vezes é mesmo necessário) a encontrar uma forma criativa de construção das estruturas. Aqui ficam algumas dicas que podem ser úteis:

# PORTUGUÊS · REGRAS

- Imagine o posicionamento de cada peça antes de construir a estrutura.
- Tente alterar a direcção de uma peça de suporte para melhorar a estabilidade da estrutura.
- Use estruturas de suporte que o ajudem a erguer a estrutura, removendo-as somente no final.
- Construa sub-estruturas que possam ser colocadas temporariamente por cima de uma estrutura base (muito útil quando construir a estrutura número 60)

## PERSEVERANÇA

Para avançar no jogo os jogadores necessitam de uma boa dose de perseverança, pois irão cometer erros no decorrer das construções, erros esses necessário para atingir o sucesso. Este jogo requiere e por isso desenvolve as capacidades de percepção espacial e geométrica e também a destreza manual. Na secção avançada o jogo exige uma análise muito mais detalhada das estruturas de forma a conseguir erguê-las como ilustra o desenho.

## SEJA IMAGINATIVO

Os jogadores são incentivados a serem criativos e empreendedores, para assim poderem inventar as suas estruturas e não se limitarem às ilustradas no livro.

## PISTAS

Na secção avançada do livro (secções roxa e vermelha) poderá ser difícil determinar a posição de certas peças na estrutura. Nalguns casos certas peças poderão estar completamente escondidas e o jogador terá que usar as suas capacidades de dedução para definir a posição dessas peças. Por favor note que as peças escondidas fazem parte da estrutura e não podem excluídas da mesma. Mais ainda, certas peças poderão ter que ser rodadas 45° nas estruturas mais difíceis. Os jogadores podem aceder à secção de pistas no fim do livro onde as estruturas mais complexas estão ilustradas usando uma cor diferente para cada tipo de peça:



## SOLUÇÕES

Os desenhos deste livro foram verificados e testados intensivamente de forma a assegurar que não existem erros no jogo e que cada estrutura pode ser verdadeiramente erguida de acordo com a ilustração. De qualquer forma, caso exista algum erro ou omissão que tenha sido notado depois da impressão do jogo, este estará identificado e rectificado no nosso web site em [www.FoxMind.com](http://www.FoxMind.com). Por isso, em caso de dúvida, consulte sempre primeiro o nosso site.

Por vezes (muito raramente) uma estrutura pode ser erguida correctamente em mais do que uma forma. Por exemplo, peças diferentes podem ter perfis idênticos quando vistas de certos ângulos e serem por essa razão substituíveis.